

**ỦY BAN NHÂN DÂN
HUYỆN PHÚ GIÁO**

**CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc**

Số: 427/UBND - VX

Phú Giáo, ngày 05 tháng 5 năm 2018

V/v triển khai thực hiện
Kế hoạch số 3536/KH-UBND
của Ủy ban nhân dân tỉnh Bình Dương

Kính gửi:

- Các ban, ngành, đoàn thể huyện;
- Ủy ban nhân dân các xã, thị trấn.

Thực hiện Công văn số 255/SVHTTDL-QLVH ngày 04/4/2018 của Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch tỉnh Bình Dương về việc triển khai thực hiện Kế hoạch số 3536/KH-UBND ngày 17/8/2017 của Ủy ban nhân dân tỉnh Bình Dương. Ủy ban nhân dân huyện Phú Giáo đề nghị các ban, ngành, đoàn thể cấp huyện và UBND các xã, thị trấn thực hiện một số nội dung sau:

1. Tăng cường công tác tuyên truyền, nâng cao nhận thức của nhân dân về vị trí, vai trò quan trọng của các ngành công nghiệp văn hóa đối với sự phát triển của tỉnh.

2. Triển khai thực hiện các nội dung của Kế hoạch số 3536/KH-UBND ngày 17/8/2017 của Ủy ban nhân dân tỉnh Bình Dương. Trong đó, tập trung phát triển số ngành, lĩnh vực phù hợp với đặc điểm văn hoá, kinh tế - xã hội và tiềm năng của tỉnh như: Quảng cáo, du lịch văn hoá, điện ảnh, truyền hình và phát thanh, phần mềm và các trò chơi giải trí, mỹ thuật thành những ngành kinh tế dịch vụ, đóng góp vào tăng trưởng kinh tế thông qua việc sản xuất các sản phẩm, dịch vụ văn hóa đa dạng, chất lượng cao, đáp ứng nhu cầu sáng tạo, hưởng thụ, tiêu dùng của người dân.

3. Tăng cường ứng dụng các thành tựu của khoa học công nghệ hiện đại trong sản xuất sản phẩm, phổ biến, lưu giữ các sản phẩm văn hóa nghệ thuật và nâng cao chất lượng dịch vụ văn hóa.

4. Tăng cường mở rộng hợp tác, giao lưu văn hóa nghệ thuật với các địa phương trong và ngoài tỉnh; đồng thời phát huy vai trò của các tổ chức ngành nghề trong quá trình phát triển của các ngành công nghiệp văn hóa.

Trên đây là một số nội dung nhằm triển khai thực hiện Kế hoạch số 3536/KH-UBND của Ủy ban nhân dân tỉnh. Đề nghị các ban, ngành, đoàn thể cấp huyện; Ủy ban nhân dân các xã, thị trấn quan tâm triển khai thực hiện./.

Nơi nhận: *M*

- Như trên;
- Lưu: VP*M*

